

Hackathon

U N I M E D C A S C A V E L / 2 0 1 8

VIVA A EXPERIÊNCIA DA INOVAÇÃO

REALIZAÇÃO:

CUIDAR DE VOCÊ. ESSE É O PLANO.



Edital/Regulamento HACKATHON Unimed/Sebrae Cascavel - 2018

“VIVA A EXPERIÊNCIA DA INOVAÇÃO”

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento do “I Hackathon Unimed Cascavel”, doravante denominado “Evento”, uma realização da Unimed Cascavel e SEBRAE Cascavel. É imprescindível que o candidato leia o inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento.

1. TEMÁTICA DO EVENTO

Eficiência Operacional/Conectividade e Engajamento dos Cooperados

2. APRESENTAÇÃO/OBJETIVO

A Unimed Cascavel incorporou em seu Planejamento Estratégico como premissa um direcionamento forte e consistente em Inovação e por consequência está criando ações relacionadas a esse prisma. Em 2018 faremos nosso I Hackathon, em parceria com o Sebrae Cascavel, com o objetivo de promover inovação aberta convidando estudantes e start-ups a trabalharem em conjunto na busca por soluções que venham agregar valor a nossos clientes, colaboradores, fornecedores e cooperados. O evento contará com aproximadamente 50 horas de desenvolvimento, co-criação, uma maratona de conhecimento e evolução a todos os envolvidos.

3. DATA E LOCAL

- Unimed Cascavel (Auditório e espaço de eventos); localizado na rua Barão do Cerro Azul, 594, Bairro Ciro Nardi, Cascavel/PR



- o Evento de “maratona de inovação e programação”, sendo:

Início: 19/10 (Sexta-Feira) às 14h

Término: 21/10 (Domingo) às 19h

4. INSCRIÇÕES

- a. As inscrições podem ser feitas através do link abaixo, dentro dos prazos disponibilizados;

Link de acesso para realização das inscrições:

https://www.sympla.com.br/hackathon-unimed-cascavel_346212

- b. O valor da inscrição será alterado de acordo com o lote de inscrição, que pode ser alterado conforme a proximidade do evento e a quantidade de inscrições;
- c. Serão disponibilizadas inscrições conforme a habilidade técnica do participante, que reconhece poder contribuir com sua equipe e com o evento dentro da área na qual se inscrever:
 - i. Programação e tecnologia;
 - ii. Saúde e suas especialidades;
 - iii. Gestão de negócios e gestão da área da saúde;
 - iv. Design.
- d. Ao realizar a inscrição e seu devido pagamento, o participante terá direito ao acesso do evento, bem como receberá alimentação nas 52h aproximadas de evento (Almoço, jantar e Coffees), e ganhará um kit do evento, contendo:
 - i. Camiseta oficial do evento;
 - ii. Caneca oficial do evento;
 - iii. Informações gerais.
- e. Não nos responsabilizamos por dificuldades na inscrição ocasionados por fatores externos como: plataforma de inscrição, internet, encerramento de inscrições para a categoria desejada, encerramento do prazo para inscrição por boletos (5 Dias antes do fim das inscrições);
- f. As inscrições são individuais e as equipes de trabalho serão formadas durante o evento. A organização exigirá que as equipes formadas no local sejam multidisciplinares.

- g. Só poderão se inscrever e participar do Evento, maiores de 16 (dezesseis) anos inscritos através do site, após o preenchimento do formulário e mediante aceite online do Regulamento
- h. Os problemas e desafios do setor serão apresentados somente no local, ao que cada participante escolherá qual o problema que gostaria de resolver e buscará formar times com os demais participantes, com no mínimo 4 e no máximo 8 participantes cada. É obrigatório aos times terem profissionais de saúde e tecnologia em sua composição, com participação livre das demais categorias de participantes.
- i. Times podem se organizar anteriormente ao evento, mas no momento da formação dos times poderá ser solicitada alteração para garantir o equilíbrio dos times e a composição de times dentro das regras acima.
- j. Os trabalhos devem ser iniciados e concluídos somente durante o evento e somente pelos membros presentes no local.

5. PROGRAMAÇÃO PREVISTA DAS ATIVIDADES

- o A 1ª Edição do “I Hackathon Unimed Cascavel” terá duração aproximada de 52hs (cinquenta e duas horas) ininterruptas, ocorrendo entre as 14h00 do dia 19 de outubro de 2018, às 19 horas do dia 21 de Outubro de 2018, nas dependências da Sede administrativa da Unimed Cascavel, localizada na rua Barão do Cerro Azul, 594, Bairro Ciro Nardi, Cascavel/PR.
- o A programação e agenda pertinentes ao Evento serão oportunamente divulgadas pela organização, pelos meios que esta julgar apropriados para ampla divulgação.
- o Dentro dessa programação, serão iniciados os trabalhos na tarde do dia 19 de Outubro as 14h com a abertura oficial do evento, seguido da apresentação dos problemas a serem trabalhados, formação das

equipes e seleção dos problemas por parte das equipes que serão trabalhados ao longo do evento.

- A Organização do evento irá disponibilizar todo o apoio e estrutura necessária para que as equipes que optarem, passem as 52h dentro da Sede Administrativa da Unimed Cascavel, disponibilizando inclusive local equipado para banho (com chuveiro e demais instalações), espaço reservado para descanso (com colchonetes) e alimentação (Jantar e Almoço e coffee).
- ❖ Será permitido a saída do local apenas até as 22h de cada dia no decorrer do evento, onde serão fechados os portões. A abertura novamente dos portões será realizada apenas as 8:30h do dia seguinte. Portanto, as equipes que optarem por não passar a madrugada no evento, deverão avisar previamente a organização.
- ❖ Como citado acima, será disponibilizado estrutura de chuveiro para banho e espaço para descanso com colchonete. Os participantes devem trazer seus pertences para banho como shampoo, sabonete, toalha e se optarem, trazer seus colchões, cobertores, travesseiros para descanso.

6. SIGILO E CONFIDENCIALIDADE / CESSÃO DO DIREITO DE IMAGEM

- O participante deverá manter o mais absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no Evento, bem como a organização se compromete, desde já, a manter sigilo total de todos os dados enviados pelos Participantes.
- A Unimed Cascavel reserva-se ao direito de utilizar as informações cadastrais dos participantes para enviar materiais e comunicar-se com os mesmos após o evento, para as finalidades que desejar;
- O participante autoriza a organização a divulgar seu nome e o título do projeto, tal qual informado na ficha de inscrição para fins estatísticos e de divulgação dos resultados deste I Hackathon Unimed Cascavel.

7. DIREITOS DE TERCEIROS

- Os participantes durante o Evento deverão respeitar direitos de terceiros, em especial autorais e direitos de propriedade intelectual.
- Os participantes, e nunca a organização, serão responsabilizados por quaisquer violações de direitos de terceiros.
- A organização se reserva o direito de regresso ou, quando aplicável, de denúncia à lei (ou outra forma de intervenção de terceiro aplicado ao caso concreto) em razão de questionamentos que a organização venha a sofrer por descumprimento do presente item por parte dos participantes.

8. RESPONSABILIDADE LIMITADA

- A responsabilidade da organização é limitada à organização e execução do Evento, na forma definida neste informativo. A organização não será responsável por quaisquer prejuízos e danos sofridos pelos participantes que não tenham sido provocados direta e culposamente pela mesma. Por esta razão, a organização recomenda fortemente, por razões de segurança, que os participantes não deixem a área destinada ao Evento.
- A equipe do Evento não está habilitada a intervir, nem será responsabilizada, por quaisquer fatos que ocorram fora do espaço designado ao Evento e/ou que não guardem relação com o mesmo.
- O Evento poderá ser suspenso, adiado ou cancelado por qualquer razão. Nenhuma das disposições deste regulamento gera qualquer direito líquido e certo ou qualquer expectativa de direito a qualquer participante com referência a qualquer objeto.

9. DIREITOS AUTORAIS/MODELO DE UTILIZAÇÃO OU CONTRATAÇÃO DAS SOLUÇÕES CRIADAS

- Soluções criadas no evento são de propriedade das equipes e não da Unimed Cascavel;
- A Unimed Cascavel exige o direito de ser o cliente piloto de implantação das soluções criadas no evento;
- Projetos desenvolvidos no Hackathon e que tenham a Unimed Cascavel como cliente piloto podem ser comercializados normalmente pela equipe para outras Unimed's ou cooperados;
- A Unimed Cascavel poderá negociar após o evento a compra das soluções criadas que mais interessarem junto às equipes e conforme decisão da Unimed.
- A Equipe técnica da Unimed Cascavel se compromete a auxiliar na continuidade pós evento das soluções criadas que achar pertinente, em formato de parceria com as equipes selecionadas, realizando em conjunto as integrações, testes necessários e aprimoramentos das soluções;
- A Unimed Cascavel se compromete a divulgar as soluções criadas que derem resultado positivo e efetivo como case a todo o sistema Unimed a nível Brasil (cerca de 350 Unimed em todo o Brasil), abrindo assim um leque de oportunidades as equipes participantes e suas soluções.

10. ESTRUTURA DO EVENTO E EQUIPAMENTOS

- Cada participante deverá levar suas próprias ferramentas de trabalho pessoais (tablet, smartphone, notebook, componentes eletrônicos diversos, alicates, multímetro, etc).
- Toda a Infraestrutura necessária para os participantes, tal como rede elétrica, acesso à internet, material de escritório, mesas e cadeiras será disponibilizada pelos organizadores do evento.
- Será disponibilizado alimentação durante o evento.

- Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos grupos participantes.
- Os grupos participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede, via rede credencial, Wi-Fi
- A rede será continuamente monitorada durante a realização do Evento, por motivos de segurança, pelo que o grupo participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para a finalidade deste.

11. REGRAS DE CONDUTA

- É importante que o participante observe atentamente todas as instruções informadas pela equipe antes e durante o desenrolar do Evento, sempre de forma imediata. A inobservância das instruções poderá ocasionar o imediato cancelamento da inscrição do participante, seja antes, seja durante o Evento, sem possibilidade de nova inscrição.
- É absolutamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas durante o Evento, por razões óbvias, a utilização indevida de quaisquer drogas ou medicamentos.
- Deve ser ressaltado que, durante o Evento, qualquer atividade constatada que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do Evento e/ou ao pessoal designado para segurança.
- Eventuais incidentes ocorridos durante o Evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela equipe com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe do I Hackathon Unimed Cascavel.

12. APRESENTAÇÃO DAS SOLUÇÕES E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os grupos participantes deverão, ao final do Evento, preparar uma apresentação para a banca avaliadora, que será composta por integrantes da Diretoria da Unimed Cascavel e do Sebrae Cascavel, a serem informados oportunamente, sobre o que foi criado durante o período de imersão, ou seja, deverão apresentar o resultado do desenvolvimento do projeto proposto, em qualquer formato que seja viável para uma avaliação efetiva.

Os critérios que serão levados em consideração para a avaliação das soluções e posterior premiação são:

- 1) Solução inovadora;
- 2) Melhor usabilidade e design atrelado a resolução do problema proposto;
- 3) Maior completude funcional;
- 4) Capacidade de resolução do problema exposto;
- 5) Adequação ao tema;

13. DA PREMIAÇÃO

- Grupo Vencedor - 1º Lugar: R\$ 5.000,00
- Grupo - 2º Lugar: R\$ 2.000,00
- Grupo - 3º Lugar: R\$ 1.000,00

14. DISPOSIÇÕES GERAIS

- Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do Evento, composta por membros da Unimed Cascavel e Sebrae Cascavel.
- A participação na 1ª Edição do Hackathon Unimed Cascavel, através da efetivação da inscrição, conforme definido acima neste Regulamento, bem como o posterior aceite online, implicam no conhecimento e total aceitação deste Regulamento.
- A aceitação online dos termos deste Regulamento pelos participantes, condição prévia para a participação regular na 1ª Edição do Hackathon Unimed Cascavel, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado à organização, a qualquer uma das empresas apoiadoras do Evento para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:
 - 1) nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste Evento, a critério da equipe organizadora;
 - 2) divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor.

Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste Evento não ofendem ou transgridam quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.